

Wireshark Protokollanalyse

Praktischer Einsatz im Netzwerk

Die aus dem Ethereal-Projekt hervorgegangene Analysesoftware Wireshark ist ein mächtiges Werkzeug für Netzwerk- und Systemadministratoren. Dieser Kurs bildet eine solide Basis mit einer systematischen Einführung in die grundlegenden Funktionen und die Bedienung von Wireshark sowie Methoden und Techniken zu Monitoring, Analyse und Fehlersuche von Netzwerken auf Paketebene und die Abgrenzung von Netzwerk- und Applikationsproblemen. Darauf aufbauend erlernen die Teilnehmer die Analyse und Fehlersuche typischer Netzwerktechnologien wie Switched Ethernet und TCP/IP mit dem Wireshark im Detail. Besonders das Transportprotokoll TCP wird dabei genau unter die Lupe genommen. Der Kurs hat einen hohen Praxisanteil und versetzt die Teilnehmer in die Lage, selbstständig komplexe Analysen mit Wireshark durchzuführen. Kursinhalte und Übungen basieren auf der jeweils aktuellen Wireshark Version.

Kursinhalt

- Arbeitsweise des Wireshark Analyzer
- Live Capture und Live Capture Einstellungen
- Anzeigeeoptionen und Auswertungsmöglichkeiten
- Display-Filter und Capture Filter
- Erweiterte Funktionen: Voreinstellungen, Benutzerprofile und Namensauflösung
- Methoden und Techniken der Paketanalyse
- Wireshark Statistiken und Baselineing
- Fehlersuche: Eingrenzung von Netzwerk- und Anwendungsproblemen
- Analyse von Switched Ethernet: Duplex und Speed, Spanning Tree und VLAN-Analyse
- TCP/IP-Analyse der Netzwerkschicht für IPv4 und IPv6
- TCP/IP-Analyse der Transportschicht

E-Book Sie erhalten das ausführliche deutschsprachige Unterlagenpaket von ExperTeach – Print, E-Book und personalisiertes PDF! Bei Online-Teilnahme erhalten Sie das E-Book sowie das personalisierte PDF.

Zielgruppe

Dieser Workshop eignet sich für Netzwerker, die lernen möchten, mit Hilfe des Wireshark komplexe Analysen und Fehlersuche von Netzwerk und Anwendungen durchzuführen.

Voraussetzungen

Die Teilnehmer sollten sattelfest im Ethernet- und TCP/IP-Umfeld sein. Der vorherige Besuch eines der beiden Kurse TCP/IP oder Ethernet, Routing & Switching - Technologiegrundlagen für Unternehmensnetzwerke ist sehr zu empfehlen.

Dieser Kurs im Web



Alle tagesaktuellen Informationen und Möglichkeiten zur Bestellung finden Sie unter dem folgenden Link: www.experteach.ch/go/WISH

Vormerkung

Sie können auf unserer Website einen Platz kostenlos und unverbindlich für 7 Tage reservieren. Dies geht auch telefonisch unter 06074 4868-0.

Garantierte Kurstermine

Für Ihre Planungssicherheit bieten wir stets eine große Auswahl garantierter Kurstermine an.

Ihr Kurs maßgeschneidert

Diesen Kurs können wir für Ihr Projekt exakt an Ihre Anforderungen anpassen.

Training	Preise zzgl. MwSt.
Termine in Deutschland	5 Tage CHF 3.295,-
Termine in Österreich	5 Tage CHF 3.295,-
Termine in der Schweiz	5 Tage CHF 3.990,-
Online Training	5 Tage CHF 3.295,-
Termin/Kursort	Kurssprache Deutsch
13.05.-17.05.24 München	16.09.-20.09.24 Online
13.05.-17.05.24 Online	16.09.-20.09.24 Zürich
03.06.-07.06.24 Berlin	07.10.-11.10.24 Berlin
03.06.-07.06.24 Hamburg	07.10.-11.10.24 Hamburg
03.06.-07.06.24 Online	07.10.-11.10.24 Online
24.06.-28.06.24 Online	04.11.-08.11.24 Online
24.06.-28.06.24 Wien	04.11.-08.11.24 Wien
22.07.-26.07.24 Frankfurt	25.11.-29.11.24 Frankfurt
22.07.-26.07.24 Online	25.11.-29.11.24 Online
19.08.-23.08.24 Düsseldorf	16.12.-20.12.24 Düsseldorf
19.08.-23.08.24 Online	16.12.-20.12.24 Online
16.09.-20.09.24 München	

Stand 23.04.2024



Inhaltsverzeichnis

Wireshark Protokollanalyse – Praktischer Einsatz im Netzwerk

1	Einführung in die Analyse mit Wireshark	4.4	Statistiken – Verbindungen	7.2.3	DHCP-Relay
1.1	Was ist Wireshark?	4.5	Statistiken – IO-Graph	7.2.4	DHCP-Statistiken
1.1.1	Was sieht Wireshark?	4.6	Grenzen der Wireshark-Statistiken	7.3	MTU, PMTU, Fragmentierung
1.1.2	Wireshark Architektur			7.3.1	MTU
1.1.3	Installation und Betrieb des Npcap-Treibers	5	Performanceanalyse und Fehlersuche	7.3.2	IP-Fragmentierung
1.2	Messen in Ethernet Netzwerken	5.1	Paketanalyse erklärt	7.3.3	PMTU und PMTU-Discovery
1.2.1	Ethernet-Daten auswerten	5.1.1	Netzwerkdokumentation	7.3.4	Anpassung der MSS
1.3	Messen in Wireless LAN Netzwerken	5.1.2	Baselining	7.4	Internet Control Message Protocol
1.3.1	Capture ohne Monitor Mode	5.2	Fehler systematisch eingrenzen	7.4.1	ICMP Echo und ICMP Echo Reply
1.3.2	Capture in Monitor Mode – Linux	5.2.1	Troubleshooting-Methoden	7.4.2	ICMP – Destination Unreachable
1.4	Erste Schritte mit Wireshark	5.2.2	Bottom Up – Fehlersuche mit dem OSI-Modell	7.4.3	ICMP Time Exceeded
1.4.1	Aufzeichnungsoptionen – Capture Options	5.3	Fehlersuche im Netz ohne Wireshark	7.5	Analyse von DNS
1.4.2	Display Filter während der Aufzeichnung	5.3.1	Duplex Mismatch im Ethernet	7.5.1	Funktionsweise und Abfragen
1.4.3	Speichern einer Aufzeichnung	5.3.2	Überlastung im Router oder am WAN	7.5.2	DNS in Wireshark
1.4.4	Einstellung der Sprache	5.3.3	Paketfilter und Firewalls	7.5.3	Wichtige DNS-Typen
		5.4	Messtechnik mit Wireshark	7.5.4	DNS Fehler im Wireshark
2	Mit Wireshark arbeiten	5.4.1	Messpunkte wählen	7.5.5	DNS-Antwortzeiten in Wireshark
2.1	Anzeigeoptionen und Navigation	5.4.2	Port Monitoring – SPAN	7.5.6	Typische DNS Probleme und Hintergründe
2.1.1	Einstellungen – Preferences	5.4.3	Test Access Point – TAP		
2.1.2	Ändern der Ansicht – Layout	5.4.4	Wireshark auf dem Endgerät	A	Lab-Übungen und Lösungen
2.1.3	Einstellen von Schriftart und Farben	5.4.5	Doppelte Pakete bei VLAN-Spiegelung	A.1	Lab Übungen – Kapitel 1
2.1.4	Anpassen der Spalten – Columns	5.4.6	Auswerten von VLAN und VLAN Tags	A.1.1	Lab Übung – Internetdaten aufzeichnen
2.1.5	Zeitoptionen	5.5	Netzwerkperformance mit Wireshark	A.2	Lab Übungen – Kapitel 2
2.1.6	Speichern der Einstellungen	5.5.1	Round Trip Time – Initial RTT	A.2.1	Lab Übung – Spalten anlegen
2.1.7	Gehe zu Paket – Goto Packet	5.5.2	Round Trip Time – während einer Verbindung	A.2.2	Lab Übung – Profile (Configuration Profiles)
2.1.8	Paket finden – Find Packet	5.5.3	Service Response Time – SRT	A.2.3	Opt. Lab Übung – Paket finden (Find Packet)
2.2	Voreinstellungen und Profile	5.5.4	Durchsatz und Overhead	A.2.4	Lab Übung – Anzeigefilter (Display Filter)
2.2.1	Benutzerprofile – Configuration Profiles	5.6	Auswerten von Laufzeitproblemen	A.3	Lab Übungen – Kapitel 3
2.3	Anzeigefilter – Display Filter	5.6.1	Hohe Round-Trip-Zeiten	A.3.1	Lab Übung – Erweiterte Profileinstellungen
2.3.1	Eingabe und Syntax	5.6.2	Hohe Service-Response-Zeiten	A.3.2	Lab Übung – Kommandozeilentools – Teil 1
2.3.2	Das Filterergebnis	5.7	Netzwerkprobleme und Anwendungsprobleme	A.3.3	Lab Übung – Kommandozeilentools – Teil 2
2.3.3	Grundlegende Anzeigefilter	5.8	Applikationstypen und Performancefaktoren	A.3.4	Lab Übung – Kommandozeilentools – Teil 3
2.3.4	Vergleichsoperatoren	5.8.1	Durchsatzorientierte Anwendungen	A.3.5	Lab Übung – Kommandozeilentools – Teil 4
2.3.5	Layer Operator – mehrfache Felder	5.8.2	Transaktionsorientierte Anwendungen	A.4	Lab Übungen – Kapitel 4
2.3.6	Logische Operatoren	5.8.3	Echtzeitanwendungen – Voice und Streaming	A.4.1	Lab Übung – Durchsatz und zeitlicher Verlauf
2.3.7	Speichern von Anzeigefiltern			A.5	Lab Übungen – Kapitel 5
2.3.8	„This“-Filter	6	TCP/IP-Analyse der Transportschicht	A.5.1	Lab Übung – Durchsatz
2.3.9	Kontext-Filter – Als Filter anwenden	6.1	Transport über UDP und TCP	A.5.2	Lab Übung – Overhead
2.3.10	Kontext-Filter – Verbindungsfilter	6.1.1	Adressierung einer Applikation	A.5.3	Lab Übung – Effizienz und Fehlanpassung
2.3.11	Filter aus Statistiken – Endpunkte	6.1.2	UDP – Einfach und ungesichert	A.5.4	Opt. Lab Übung – VLAN-Messung – Inline
2.3.12	Filter aus Statistiken – Verbindungen	6.1.3	TCP – Verbindungsorientiert und gesichert	A.5.5	Opt. Lab Übung – VLAN-Messung – Span Port 1
2.3.13	Follow TCP Stream	6.2	TCP-Funktionen in Wireshark	A.5.6	Opt. Lab Übung – VLAN-Messung – Span Port 2
2.3.14	Anzeigefilter – Tipps aus der Praxis	6.2.1	TCP-Verbindungsaufbau	A.6	Lab Übungen – Kapitel 6
2.4	Mitschnittpoptionen und Mitschnittfilter	6.2.2	Sequenzierung von Daten	A.6.1	Lab Übung – TCP-Verbindungsaufbau
2.4.1	Voreinstellungen für den Mitschnitt	6.2.3	Verbindungsabbau	A.6.2	Lab Übung – TCP-Verbindungsabbau
2.4.2	Optionen der Aufzeichnung – Eingabe	6.2.4	TCP-Reset	A.6.3	Lab Übung – TCP Zero Window
2.4.3	Optionen der Aufzeichnung – Ausgabe	6.2.5	Sequenzierung in Wireshark	A.6.4	Lab Übung – TCP Retransmissions – 1
2.4.4	Optionen der Aufzeichnung – Optionen	6.3	TCP-Window und Performance	A.6.5	Lab Übung – TCP Retransmissions – 2
2.4.5	Mitschnittfilter – Capture Filter	6.3.1	Sliding Window Mechanismus	A.6.6	Optionale Lab Übung – Des Kunden Pein
2.4.6	Aufzeichnen von Dateisätzen – File Sets	6.3.2	Window Size im Wireshark	A.7	Lab Übungen – Kapitel 7
2.4.7	Mehrere Interfaces	6.3.3	Window Mechanismus und Performance	A.7.1	Lab Übung – DHCP mit Windows 7
2.5	Ein- und Ausgabe	6.3.4	TCP Window Scaling Option	A.7.2	Lab Übung – DHCP decline
		6.3.5	Bytes in flight und Window Size	A.7.3	Lab Übung – Fragmentierung
3	Erweiterte Funktionen des Wireshark Analyzers	6.4	Paketverluste, Retransmissions und Timing	A.7.4	Lab Übung – PMTU Discovery
3.1	Namensauflösung – Name Resolution	6.4.1	Wiederholung bei Paketverlust	A.7.5	Lab Übung – Black Hole
3.1.1	Namensauflösung – Physikalische Adressen	6.4.2	Retransmissions in Wireshark	A.7.6	Lab Übung – ICMP
3.1.2	Namensauflösung – Transportadressen	6.4.3	Eingrenzen von Retransmissions	A.7.7	Lab Übung – DNS Probleme
3.1.3	Namensauflösung – Netzwerkadressen	6.4.4	Selective Acknowledgements (SACK)	A.8	Lösungen der Lab Übungen
3.2	Was ist Protocol Reassembly?	6.4.5	Retransmission – Timing	A.8.1	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 1
3.2.1	Packet Reassembly am Beispiel von TCP	6.5	TCP-Probleme mit Wireshark auswerten	A.8.2	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 2
3.2.2	Packet Reassembly im Detail	6.5.1	RTT und RTO in Wireshark	A.8.3	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 3
3.3	Farben im Decode	6.5.2	Experteninformationen für TCP	A.8.4	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 4
3.3.1	Einfärbungsregeln – Coloring Rules	6.6	Weitere TCP-Funktionen	A.8.5	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 5
3.3.2	Verbindung einfärben – Colorize Conversation	6.6.1	Delayed Acknowledgements	A.8.6	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 6
3.3.3	Mit Filter einfärben – Colorize with Filter	6.6.2	TCP-Push	A.8.7	Lösungen der Lab Übungen – Kapitel 7
3.4	Kommandozeile – Command Line Tools	6.7	Tipps zur Fehlersuche		
3.4.1	Command Line – capinfos			B	Referenzen
3.4.2	Command Line – tshark	7	TCP/IP-Analyse der Netzwerkschicht	B.1	Links zu Tools und Zusatzinfos
3.4.3	Command Line – mergcap	7.1	Das Internet Protokoll im Überblick	B.2	Weitergehende Anzeigefilter
3.4.4	Command Line – editcap	7.1.1	Das Netzwerkprotokoll und seine Adressierung	B.2.1	Filtern auf Bitebene
4	Wireshark Statistiken	7.1.2	Adressierung und ARP	B.2.2	Reguläre Ausdrücke – Regex
4.1	Statistiken – Eigenschaften	7.1.3	Doppelte IP-Adressen	B.2.3	Beispiele für Display Filter
4.2	Protokollhierarchie	7.2	Dynamic Host Configuration Protocol	B.3	Windows Registry Einstellungen für TCP/IP
4.3	Statistiken – Endpunkte	7.2.1	DHCP Standardfunktionen: DORA		
		7.2.2	Weitere DHCP-Funktionen		

